

Formularz interpelacji/zapytania* radnego Gminy Zwierzyn

Zwierzyn, dnia ..27.02.2019 r.....

Imię i nazwisko zgłaszającego: Grzegorz Kuchciński.....
Funkcja, stanowisko: Radny Gminy Zwierzyn - Przewodniczący Komisji Ekonomicznej.....

Wójt Gminy Zwierzyn
za pośrednictwem
Przewodniczącego Rady
Gminy Zwierzyn

1. Treść interpelacji/zapytania* (krótkie przedstawienie stanu faktycznego):
Proszę o zapytanie zarządcy drogi 1364 F Górki Przyłęg czy zostanie dokończony remont tej drogi.....

Czy istnieje możliwość zainstalowania tablicy , która wskazuje prędkość samochodów na wjeździe do Górek Noteckich od strony Przyłegu.....

2. Uzasadnienie
Zły stan techniczny.....

Brak oświetlenia drogi ; brak chodnika ; bardzo dużo przypadków przekraczania prędkości ;.....

3. Załączniki:
1)
2)

4. Forma udzielonej odpowiedzi:
1) Ustna w czasie sesji*
2) Pisemna*

Kuchciński Grzegorz

POUCZENIE:

Ustawa z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2018r. poz. 994 ze zm.)

Art. 24 [Obowiązki i uprawnienia radnego]

- ...
3. W sprawach dotyczących gminy radni mogą kierować interpelacje i zapytania do wójta.
 4. **Interpelacja dotyczy spraw o istotnym znaczeniu dla gminy.** Interpelacja powinna zawierać krótkie przedstawienie stanu faktycznego będącego jej przedmiotem oraz wynikające z niej pytania.
 5. **Zapytania składa się w sprawach aktualnych problemów gminy, a także w celu uzyskania informacji o konkretnym stanie faktycznym.** Przepis ust. 4 zdanie drugie stosuje się odpowiednio.
 6. Interpelacje i zapytania składane są na piśmie do przewodniczącego rady, który przekazuje je niezwłocznie wójtowi. Wójt, lub osoba przez niego wyznaczona, jest zobowiązana udzielić odpowiedzi na piśmie nie później niż w terminie 14 dni od dnia otrzymania interpelacji lub zapytania.
 7. Treść interpelacji i zapytań oraz udzielonych odpowiedzi podawana jest do publicznej wiadomości poprzez niezwłoczną publikację w Biuletynie Informacji Publicznej i na stronie internetowej gminy, oraz w inny sposób zwyczajowo przyjęty.

...
* właściwe podkreślić